

### Important.

- Seule la syntaxe vue en cours intégré et TD est autorisée. Vous pouvez utiliser les fonctions du module `List`.
- La notation attachera une grande importance à la clarté et à la concision des programmes et de leur justification. En particulier, les fonctions doivent être **commentées**.
- Les exercices sont indépendants. N'importe quelle question peut être faite en supposant les autres résolues.
- Le barème est indicatif.

**Exercice 1 — Fonction break (4 points).** Soit la fonction `break` suivante :

```
let rec break p l =
  match l with
  | [] -> ([], [])
  | a :: r -> let (l1, l2) = break p r
              in if p a then (a::l1, l2) else (l1, a::l2)
```

- 1) Quel est le type de la fonction `break` ?
- 2) Quelle est la valeur, en général, de `break p l` ? Justifiez votre affirmation par une preuve par récurrence.
- 3) Écrivez une version récursive terminale `breakfast` de la fonction `break`. Si vous utilisez une fonction auxiliaire, expliquez ce qu'elle calcule en fonction de ses arguments. ■

### Solution.

- 1) La fonction `break` est du type `('a -> bool) -> 'a list -> 'a list * 'a list`. Le fait que le second argument est une liste se détecte grâce à la construction `match l with...` qui utilise comme motif une liste. Le type des éléments de la liste est quelconque, le second argument, `l`, est donc de type `'a list`. Le fait que la fonction retourne un couple de listes contenant des arguments de même type que la liste d'origine se détecte par la valeur retournée après le `then` et le `else`. Enfin, `p a` est utilisé comme condition, donc `p` est une fonction qui renvoie un Booléen. Elle s'applique sur un élément de la liste, elle est donc du type `'a -> bool`.
- 2) L'appel `break p l` retourne un couple `(l1,l2)` de deux listes où :
  - `l1` est la liste des éléments qui satisfont le prédicat `p`, dans le même ordre qu'ils apparaissent dans `l`,
  - `l2` est la liste des éléments qui ne satisfont pas le prédicat `p`, dans le même ordre qu'ils apparaissent dans `l`.

On prouve cette propriété par récurrence sur la longueur de l'argument `l`. Si `l` est la liste vide, la fonction retourne `[], []`, la propriété est donc vraie. Sinon, `l` est de la forme `a::r` où `r` est une liste de longueur strictement plus petite que `l`. On peut donc lui appliquer l'hypothèse de récurrence, et vérifier qu'elle se transmet à `l` en distinguant le cas où `a` vérifie le prédicat `p` et celui où `a` ne le vérifie pas.

- 3) 

```
let breakfast p l =
  let rec helper l acc1 acc2 =
    match l with
    | [] -> List.rev acc1, List.rev acc2
    | a::r -> if p a then helper r (a::acc1) acc2 else helper r acc1 (a::acc2)
  in helper l [] []
```

**Exercice 2 — Album photo (9 points).** On veut manipuler une liste de descriptions de photos. Chaque description comporte une année de prise de vue et une liste de sujets. On définit donc les types suivants :

```
type sujet = Selfie | Monument | Miroir_d_Eau | Mode | People | Mon_assiette_au_resto
type annee = int
type photo = Photo of annee * (sujet list)
type album = photo list
```

Un exemple d'album est le suivant :

```
let mon_album = [ Photo(2016, [Selfie; Miroir_d_Eau]);
                  Photo(2014, [Selfie; People]);
                  Photo(2014, [Selfie; Monument; Mode]);
                  Photo(2012, [Mon_assiette_au_resto; People]) ]
```

- 1) Écrire une fonction `select_simple : sujet -> album -> album` telle que `select_simple s a` retourne la liste des photos de l'album `a` dont *au moins un des sujets* est `s`. Ainsi, `select_simple People mon_album` retourne `[Photo(2014, [Selfie; People]); Photo(2012, [Mon_assiette_au_resto; People])]`.
- 2) Écrire une fonction `select_by_date : (annee -> bool) -> album -> album` telle que `select_by_date p a` retourne la liste des photos de l'album `a` dont la date satisfait la fonction booléenne `p`. Par exemple, `select_by_date (fun x -> x >= 2014) a` doit renvoyer les liste des photos de `a` datées de 2014 ou après.

On définit maintenant le type `critere` suivant.

```
type critere =
  Sujet of sujet
| Date of (annee -> bool)
| Ou of critere * critere
| Et of critere * critere
| Non of critere
```

- 3) Écrire le critère spécifiant « le sujet contient Selfie mais pas People et la photo a été prise en 2014 ou après ».
- 4) Écrire une fonction `satisfait : critere -> photo -> bool` qui teste si une photo satisfait un critère.
- 5) Écrire une fonction `select : critere -> album -> album` telle que `select c a` renvoie la liste des photos de l'album `a` satisfaisant le critère `c`. ■

### Solution.

- 1) 

```
let rec select_simple = fun sujet album ->
  match album with
  [] -> []
  | Photo(x,l)::q -> if List.mem sujet l then
    Photo(x,l)::(select_simple sujet q)
    else
    select_simple sujet q
```
- 2) 

```
let rec select_by_date = fun p album ->
  match album with
  [] -> []
  | Photo(x,l)::q -> if p x then
    Photo(x,l)::(select_by_date p q)
    else
    select_by_date p q
```
- 3) 

```
let selfie_recent a = Et (Et (Sujet Selfie, Non (Sujet People)), Date (fun d -> d >= 2014))
```

```

4) let satisfait = fun c ph ->
    let Photo(a, l) = ph in
    let rec aux = fun c' ->
        match c' with
        | Sujet s -> List.mem s l
        | Date p -> p a
        | Ou(c1,c2) -> aux c1 || aux c2
        | Et(c1,c2) -> aux c1 && aux c2
        | Non c1 -> not (aux c1)
    in aux c

5) let rec select = fun c a ->
    match a with
    [] -> []
    | t::q -> if satisfait c t then
        t::select c q
        else
            select c q

```

**Exercice 3 — Chemins dans les arbres (4 points).** On utilise le type suivant pour les arbres binaires.

```
type 'a bintree = Leaf of 'a | Node of 'a bintree * 'a bintree
```

On représente un chemin dans un arbre par une suite de directions.

```
type direction = Left | Right
type path      = direction list
```

On appelle *branche* d'un arbre un chemin allant de la racine de l'arbre à une de ses feuilles.

- Écrire une fonction `is_branch : path -> 'a bintree -> bool` telle que `is_branch p t` renvoie `true` si le chemin `p` est une branche de l'arbre `t` et `false` sinon.
- Écrire une fonction `to_zero : int bintree -> path list` telle que `to_zero t` renvoie la liste de toutes les branches de `t` menant à une feuille étiquetée par 0. ■

**Solution.**

```

let son direction bintree =
  match bintree with
  | Node(l, r) -> if direction = Left then l else r
  | _ -> failwith "unapplicable to a Leaf"

let rec is_branch path bintree =
  match bintree with
  | Leaf _ -> path = []
  | Node(l, r) ->
      path != [] && is_branch (List.tl path) (son (List.hd path) bintree)

let add_direction direction paths =
  List.map (fun path -> direction :: path) paths

let rec to_zero bintree =
  match bintree with
  | Leaf i -> if i = 0 then [[]] else []
  | Node(l, r) ->
      (add_direction Left (to_zero l)) @ (add_direction Right (to_zero r))

```

**Exercice 4 — Hydres (3 points).** Dans cet exercice, on utilise le type `hydra` suivant :

```
type hydra = Node of hydra list
```

L'arité d'un nœud d'une hydre est son nombre de filles.

Écrire une fonction `arity_max : hydra -> int` qui calcule l'arité maximum des noeuds de l'hydre. ■

**Solution.**

```
let rec arity_max hydra =  
  match hydra with  
  | Node [] -> 0  
  | Node hydras -> max (List.length hydras)  
                      (List.fold_left max 0 (List.map arity_max hydras))
```