



Histoire de l'algorithme et de l'algorithmique

Un **algorithme** est une suite finie et non ambiguë d'opérations ou d'instructions permettant de résoudre un problème.

Origine du mot

Le mot *algorithme* vient du nom d'un mathématicien perse du IX^e siècle, Al-Khwârizmî (en arabe : الخوارزمي). Le domaine qui étudie les *algorithmes* est appelé l'algorithmique. On retrouve aujourd'hui des algorithmes dans de nombreuses applications telles que le fonctionnement des ordinateurs, la cryptographie, le routage d'informations, la planification et l'utilisation optimale des ressources, le traitement d'images, le traitement de texte, la bio-informatique, etc.

Les anciens

Euclide a formalisé un algorithme auquel on a donné son nom. Cet algorithme qui sert à calculer le plus grand diviseur commun est le suivant :

- diviser a par b, on obtient le reste r
- remplacer a par b
- remplacer b par r
- continuer jusqu'à ce que r soit nul
- le pgcd est le dernier r non nul.

L'algorithme d'Archimède (3^e siècle avant J.-C.) donne une approximation du nombre Pi. Eratosthène (3^e siècle avant J.-C.) a défini un algorithme pour retrouver les nombres premiers. Averroès (XII^e siècle) utilise un procédé algorithmique pour ses calculs. Au XII^e siècle Adelard de Bath introduit le mot *algorismus* dérivé de *Al Kwarizmi*.

Sources :

<https://www.scriptol.fr/programmation/algorithmes-histoire.php>

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme>