

Algorithmique des structures arborescentes

L2 Info et Math-info, 2017–18

Marc Zeitoun

18 janvier 2018

Plan

Objectifs et organisation de l'UE

Arbres binaires : vocabulaire & propriétés

Comparaison C vs. OCaml (démonstration)

Complexité : rappels

Objectifs et organisation de l'UE

Arbres binaires : vocabulaire & propriétés

Vocabulaire sur les arbres

Propriétés des arbres binaires

Comment rédiger une preuve ?

Parcours en profondeur

Comparaison C vs. OCaml (démonstration)

Complexité : rappels

Évaluation de la complexité d'un algorithme

Fonctions importantes

Notation $O()$

Comment rédiger une analyse de complexité ?

Objectifs de l'UE

- ▶ **Comprendre** les arbres comme structures de données.
- ▶ Concept centraux
 - ▶ **Récurtivité.**
 - ▶ **Correction et efficacité des algorithmes.**

Objectifs de l'UE

- ▶ **Comprendre** les arbres comme structures de données.
- ▶ Concept centraux
 - ▶ **Récurtivité.**
 - ▶ **Correction et efficacité des algorithmes.**



Points importants :

- ▶ **Comprendre** les algorithmes du cours.
- ▶ **Concevoir** des algorithmes simples.
- ▶ **Évaluer** la complexité d'algorithmes simples.
- ▶ **Montrer** des propriétés simples des arbres et algorithmes.

Organisation

- ▶ L'enseignement dure 12 semaines.
- ▶ CM : **6** × 1h20 jeudi 9h30–10h50, une semaine sur 2.
- ▶ CI et TM : 4 blocs de 3 semaines :
 - ▶ **2** × 1h20 CI,
 - ▶ 1h20 CI + 1h20 TM.
 - ▶ 1h20 CI + 1h20 TM.

Organisation

- ▶ L'enseignement dure 12 semaines.
- ▶ CM : **6** × 1h20 jeudi 9h30–10h50, une semaine sur 2.
- ▶ CI et TM : 4 blocs de 3 semaines :
 - ▶ **2** × 1h20 CI,
 - ▶ 1h20 CI + 1h20 TM.
 - ▶ 1h20 CI + 1h20 TM.

- ▶ Nous joindre : uf-info.ue.algo-arbres@diff.u-bordeaux.fr.

Supports d'enseignement



Le cours est fait en CM **et en CI**.

- ▶ Site **Moodle** de l'UE, ouverture fin de semaine.
 - ▶ **Polycopié** de cours à lire **pendant** le semestre.
 - ▶ **Diaporamas** de cours.
 - ▶ Feuilles d'**exercices**.
 - ▶ 2 **livres** en français, pdf accessibles.

Évaluation

- ▶ **Contrôle continu (CC).**
 - ▶ **Test** 30mn en 4^{ème} semaine (5–9 février)
 - ▶ **Test** 30mn en 7^{ème} semaine (5–9 mars)
 - ▶ **DS** 1h30 en 10^{ème} semaine (26–20 mars)
 - ▶ Évaluation **Moodle** en fin de chaque bloc de 3 semaines
- ▶ **Examen session 1 (EX1) et 2 (EX2)**
- ▶ **Note session 1** : $(EX1+CC)/2$
- ▶ **Note session 2** : $\max(EX2, (EX2+CC)/2)$

Comment réussir

- ▶ Lire et **comprendre** le cours
- ▶ Être **actif/active** en CI et TM
- ▶ **Chercher** les exercices soi-même
- ▶ Ne pas hésiter à nous contacter par mail

Enseignants de l'UE

- ▶ MI A1 Philippe Duchon
- ▶ MI A2 Marc Zeitoun
- ▶ INF A1 Frédérique Carrère
- ▶ INF A2 Florian Golemo
- ▶ INF A3 Stefka Gueorguieva
- ▶ INF A4 Antoine Billy
- ▶ INF A5 Simon Archipoff
- ▶ TM MI A2, INF A2, INF A5 Nathan Lhote

Contenu de l'UE

- ▶ Rappels sur la **complexité**.
- ▶ **Arbres** binaires : vocabulaire, propriétés, parcours.
- ▶ Arbres binaires de **recherche**,
- ▶ Arbres **équilibrés**.
- ▶ Autres sortes d'arbres,
- ▶ **Tas**.
- ▶ Algorithme de **compression** basé sur les arbres.

Algorithmes programmés en OCaml, parfois en C.

Plan de ce premier cours

 Voir le polycopié pour plus de détails.

- ▶ Arbres binaires : vocabulaire et propriétés
- ▶ Parcours récursif en profondeur
 -  Démo de comparaison en **C** et **Ocaml**.
- ▶ Complexité : définition, notation $O()$, rédaction de preuve.

Objectifs et organisation de l'UE

Arbres binaires : vocabulaire & propriétés

Vocabulaire sur les arbres

Propriétés des arbres binaires

Comment rédiger une preuve ?

Parcours en profondeur

Comparaison C vs. OCaml (démonstration)

Complexité : rappels

Évaluation de la complexité d'un algorithme

Fonctions importantes

Notation $O()$

Comment rédiger une analyse de complexité ?

L'arbre comme structure de données

- ▶ Apparaît naturellement : XML, arborescences de répertoires, ...
- ▶ Structure qui permet de ranger efficacement des données.
- ▶ Gain de temps spectaculaire par rapport à listes/piles/files.
 - ▶ **10000 ans** → quelques secondes.
- ▶ Cette UE est un **prérequis** pour algo des graphes.

Arbres binaires : définition

Définition récursive. Un *arbre binaire étiqueté* est :

- ▶ soit l'arbre vide, noté $()$ ou Empty dans ce cours.
- ▶ soit est formé
 - ▶ d'un nœud, appelé sa *racine*, portant une information appelée *étiquette* du nœud,
 - ▶ et de deux arbres binaires, appelés *sous-arbres* gauche et droit.

Arbres binaires : définition

Définition récursive. Un *arbre binaire étiqueté* est :

- ▶ soit l'arbre vide, noté $()$ ou Empty dans ce cours.
- ▶ soit est formé
 - ▶ d'un nœud, appelé sa *racine*, portant une information appelée *étiquette* du nœud,
 - ▶ et de deux arbres binaires, appelés *sous-arbres* gauche et droit.

Un arbre non vide t est donc décrit par un triplet (v, ℓ, r) formé :

- ▶ d'une valeur v de type fixé, qui est l'*étiquette* de la racine de t ,
- ▶ d'un arbre ℓ , qui est le *sous-arbre gauche* de t ,
- ▶ d'un arbre r , qui est le *sous-arbre droit* de t .

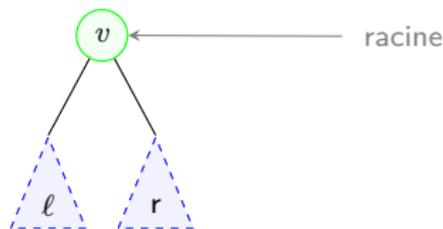
Arbres binaires : représentation graphique

Définition récursive \implies **dessin** obtenu récursivement.

► arbre vide :



► arbre non vide (v, ℓ, r) :



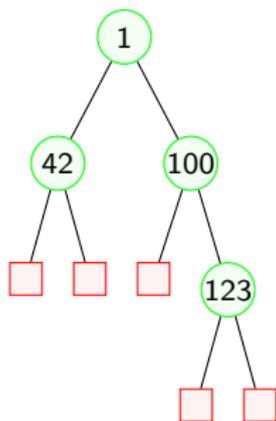
et le dessin continue, récursivement, pour ℓ et r .



Attention ! L'arbre vide n'est pas un nœud !

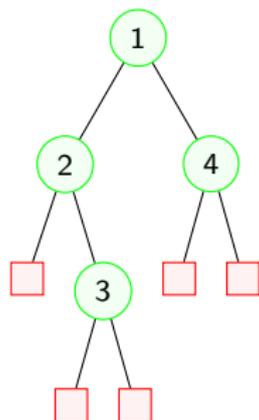
Example

$$t = (\underbrace{1}_v, \underbrace{(42, (), ())}_\ell, \underbrace{(100, (), (123, (), ()))}_r)$$

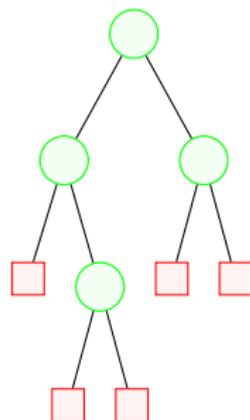


Squelette d'un arbre

Squelette d'un arbre binaire : obtenu en supprimant les étiquettes.



(a) Un arbre binaire



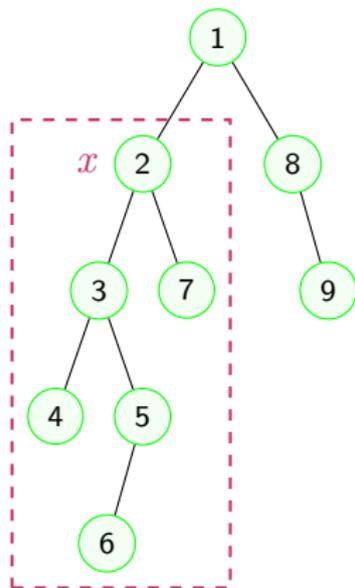
(b) Son squelette

Vocabulaire à connaître

- ▶ Sous-arbre enraciné en un nœud,
- ▶ Fils gauche, fils droit d'un nœud,
- ▶ Père d'un nœud,
- ▶ Arité d'un nœud,
- ▶ Feuille,
- ▶ Arête,
- ▶ Branche,
- ▶ Hauteur d'un arbre,
- ▶ Taille d'un arbre,
- ▶ Profondeur (ou niveau) d'un nœud.

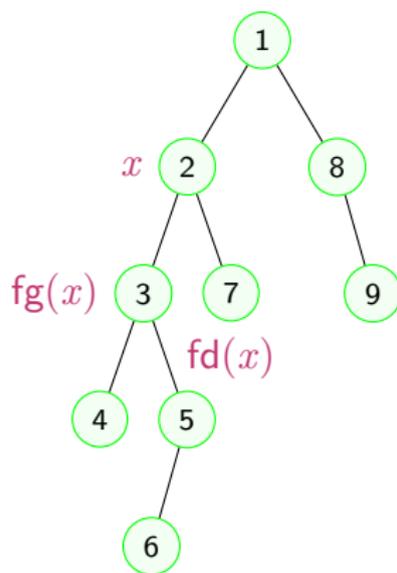
Sous-arbre enraciné en un nœud x

Arbre situé « en dessous du nœud x » (x est inclus).



Fils gauche, fils droit d'un nœud x

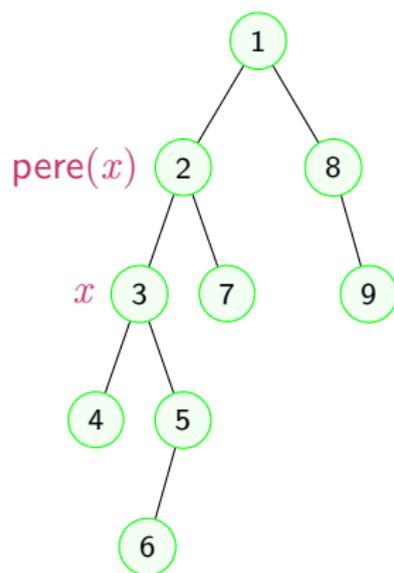
Fils gauche du nœud x , noté $fg(x)$ = racine du sous-arbre gauche.



- ▶ Le nœud d'étiquette 5 a un fils gauche mais pas de fils droit,
- ▶ Celui d'étiquette 8 a un fils droit mais pas de fils gauche,
- ▶ Ceux d'étiquettes 4, 6, 7, 9 n'ont pas de fils.

Père d'un nœud

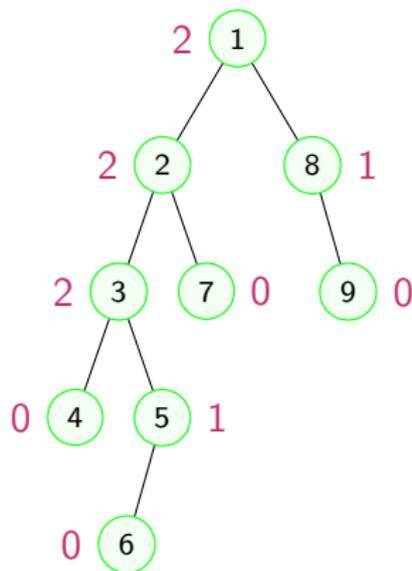
Le père d'un fils de x est x .



Tout nœud sauf la racine a un (seul) père.

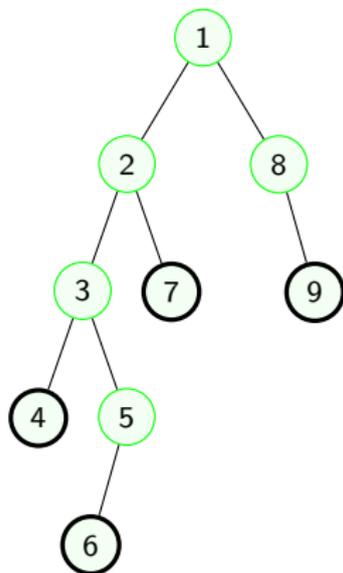
Arité d'un nœud

Arité d'un nœud $x =$ nombre de fils de x .



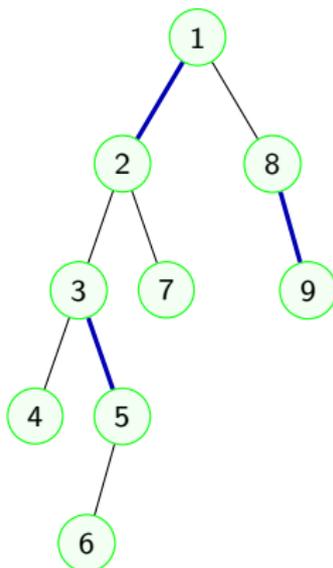
Feuille

Feuille = nœud dont l'arité est **0**.



Arête

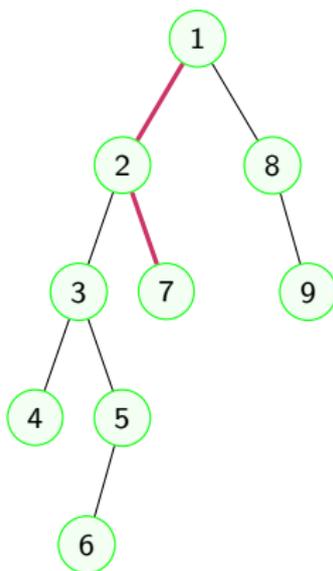
Relie un fils et son père.



Trois arêtes de cet arbre, en bleu.

Branche

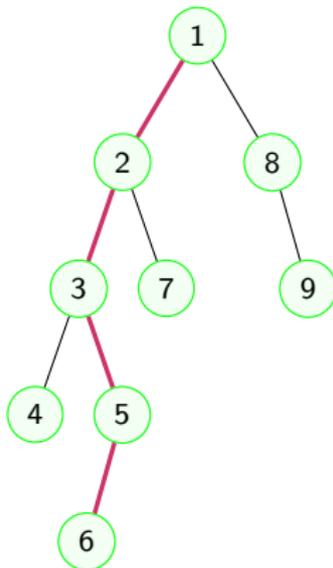
Chemin de la racine à une feuille.



- ▶ Exemple : $1 \rightarrow 2 \rightarrow 7$.
- ▶ Une branche **descend** de la **racine** jusqu'à une **feuille**.
- ▶ Longueur d'une branche = son nombre d'arêtes.

Hauteur d'un arbre

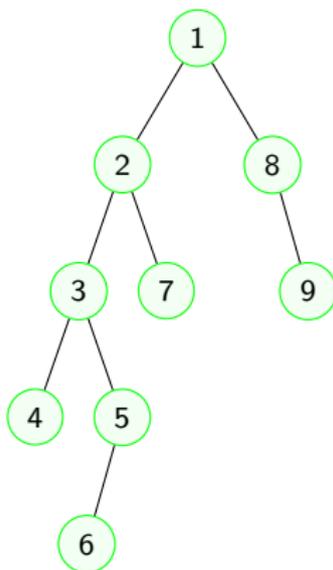
Longueur maximale d'une branche.



La hauteur de cet arbre est **4**.

Taille d'un arbre

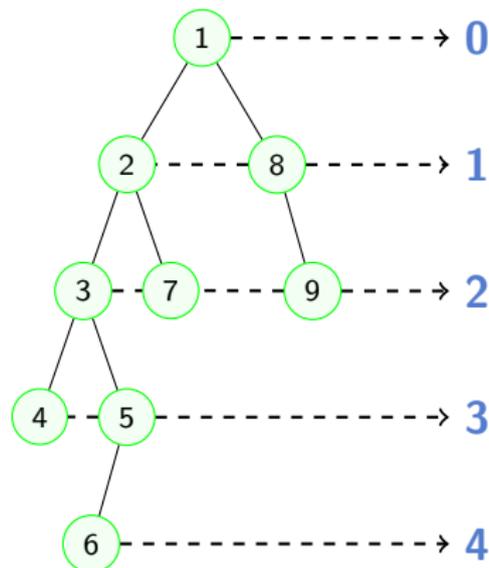
Nombre de nœuds.



Cet arbre a comme taille **9**.

Profondeur (ou niveau) d'un nœud

Nombre d'arêtes qui séparent le nœud de la racine.



Le terme **niveau** est synonyme de **profondeur**.

Arbres binaires particuliers

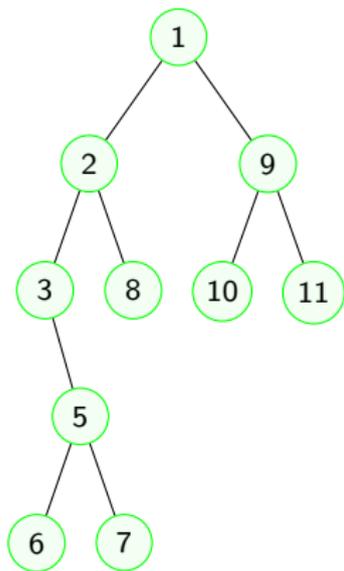
Un arbre binaire est

- ▶ **plein** quand il n'a pas de nœud d'arité 1.
- ▶ **parfait** quand il est plein et toutes les feuilles ont même niveau.
- ▶ **quasi-parfait**, ou **complet** quand
 - ▶ il est plein jusqu'au niveau $h - 1$, et
 - ▶ ses feuilles sont à profondeur h ou $h - 1$, et
 - ▶ les feuilles de profondeur h sont « le plus à gauche possible ».

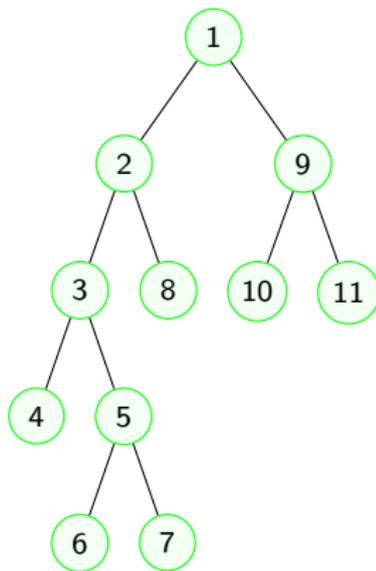
Remarque : tout arbre parfait est quasi-parfait.

Arbre plein

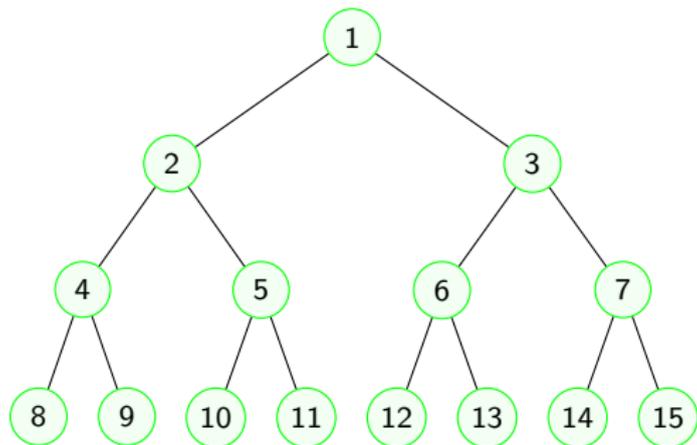
Non plein



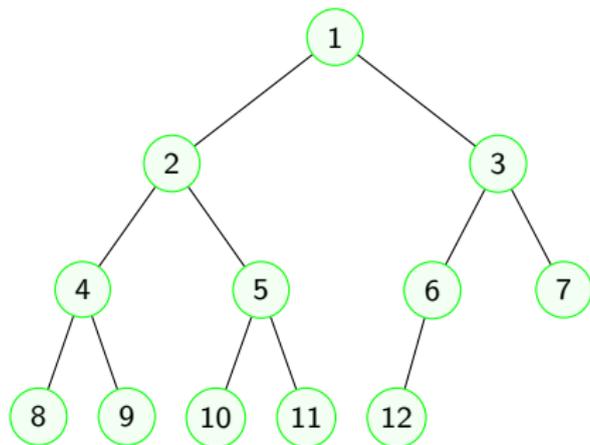
Plein



Arbre parfait



Arbre quasi-parfait (ou complet)



Propriétés sur les arbres

- ▶ La hauteur, nombre de nœuds, nombre de feuilles, etc., vérifient des relations simples.
- ▶ Un **objectif** de l'UE est que vous devez **comprendre** comment montrer ces relations par récurrence.
- ▶ Récurrences : sur la taille ou la hauteur des arbres.

Comment rédiger ?

Tout arbre binaire non vide a au moins une feuille

On raisonne par **réurrence** sur la taille $n(t) = n$ de l'arbre t .

- ▶ Comme t est non vide, on a $n \geq 1$.
- ▶ Si $n = 1$, alors la racine de t est une feuille. ✓
- ▶ Supposons le résultat vrai pour tout arbre de taille $\leq n - 1$.
- ▶ Soit t de taille $n > 1$.
 - ▶ Comme t est formé d'un nœud racine et de sous-arbres ℓ et r :

$$n = 1 + n(\ell) + n(r). \quad (1)$$

où $n(\ell) =$ taille de ℓ et $n(r) =$ taille de r .

- ▶ Comme $n > 1$, soit ℓ soit r n'est pas vide, par exemple ℓ .
- ▶ D'après l'équation (1), on a $n(\ell) \leq n - 1$.
- ▶ Par hypothèse de récurrence, ℓ a au moins une feuille.
- ▶ Cette feuille est aussi une feuille de t . ✓

Propriétés des arbres binaires

Si t est un arbre, on note

- ▶ $h(t)$ sa hauteur,
- ▶ $n(t)$ son nombre de nœuds.
- ▶ $i(t)$ son nombre de nœuds internes.
- ▶ $\ell(t)$ son nombre de feuilles.

Comment calculer récursivement ces paramètres ?

Propriétés

1. On a $h(t) + 1 \leq n(t) \leq 2^{h(t)+1} - 1$.
2. L'arité de tous les nœuds internes de t est 1 si et seulement si

$$h(t) + 1 = n(t).$$

3. L'arbre t est parfait si et seulement si

$$n(t) = 2^{h(t)+1} - 1.$$

4. Si t est un arbre **plein**, on a $i(t) = \ell(t) - 1$.

Parcours en profondeur

- ▶ But : effectuer un traitement sur tous les nœuds d'un arbre.
- ▶ Se programme très simplement de façon récursive.
- ▶ **Postfixe** :
 - ▶ Parcourir le sous-arbre gauche,
 - ▶ Parcourir le sous-arbre droit,
 - ▶ Effectuer le traitement sur la racine.
- ▶ **Infixe**.
- ▶ **Préfixe**.

Objectifs et organisation de l'UE

Arbres binaires : vocabulaire & propriétés

Vocabulaire sur les arbres

Propriétés des arbres binaires

Comment rédiger une preuve ?

Parcours en profondeur

Comparaison C vs. OCaml (démonstration)

Complexité : rappels

Évaluation de la complexité d'un algorithme

Fonctions importantes

Notation $O()$

Comment rédiger une analyse de complexité ?

Pourquoi OCaml ?

Bien adapté à la récursion, et les arbres sont une structure récursive.



Pas besoin d'allouer ni de désallouer.



Démo !

Objectifs et organisation de l'UE

Arbres binaires : vocabulaire & propriétés

Vocabulaire sur les arbres

Propriétés des arbres binaires

Comment rédiger une preuve ?

Parcours en profondeur

Comparaison C vs. OCaml (démonstration)

Complexité : rappels

Évaluation de la complexité d'un algorithme

Fonctions importantes

Notation $O()$

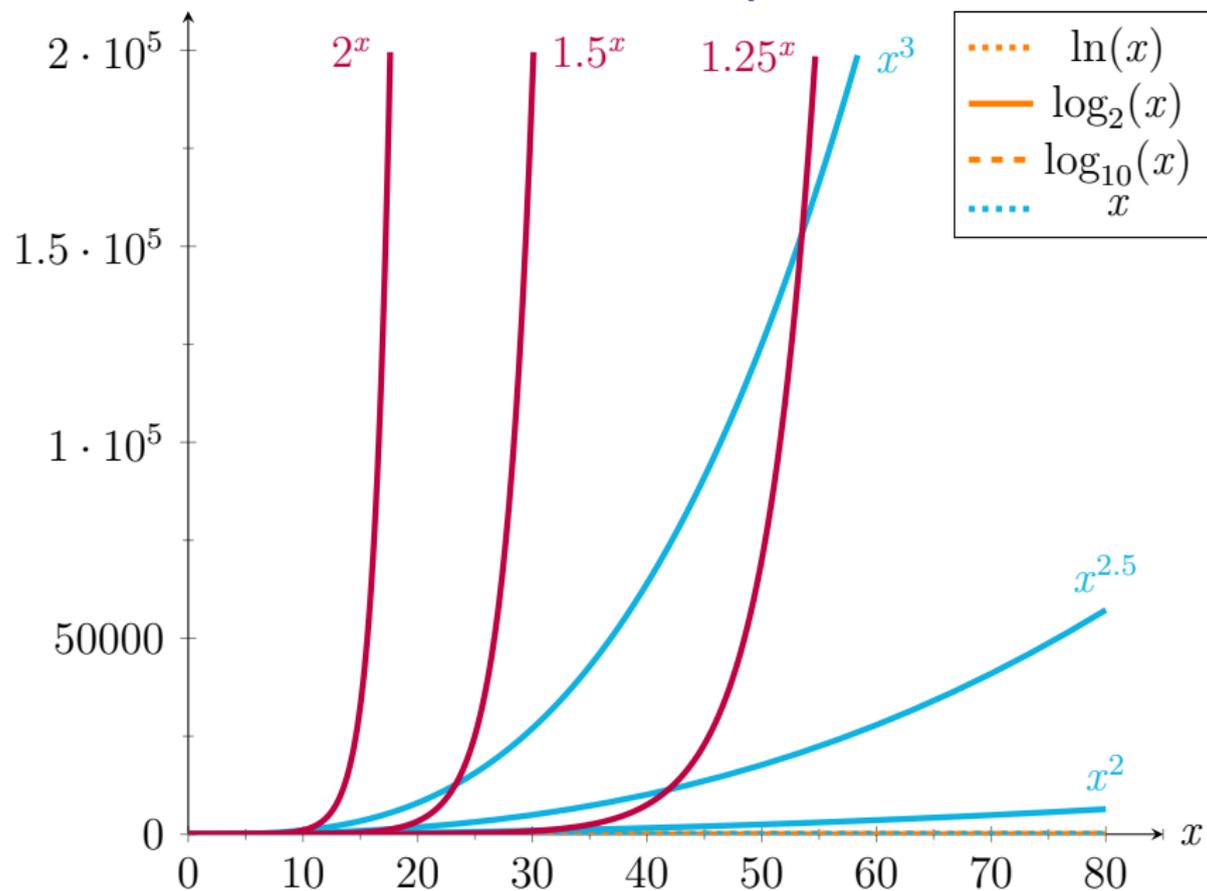
Comment rédiger une analyse de complexité ?

Complexité d'un algorithme

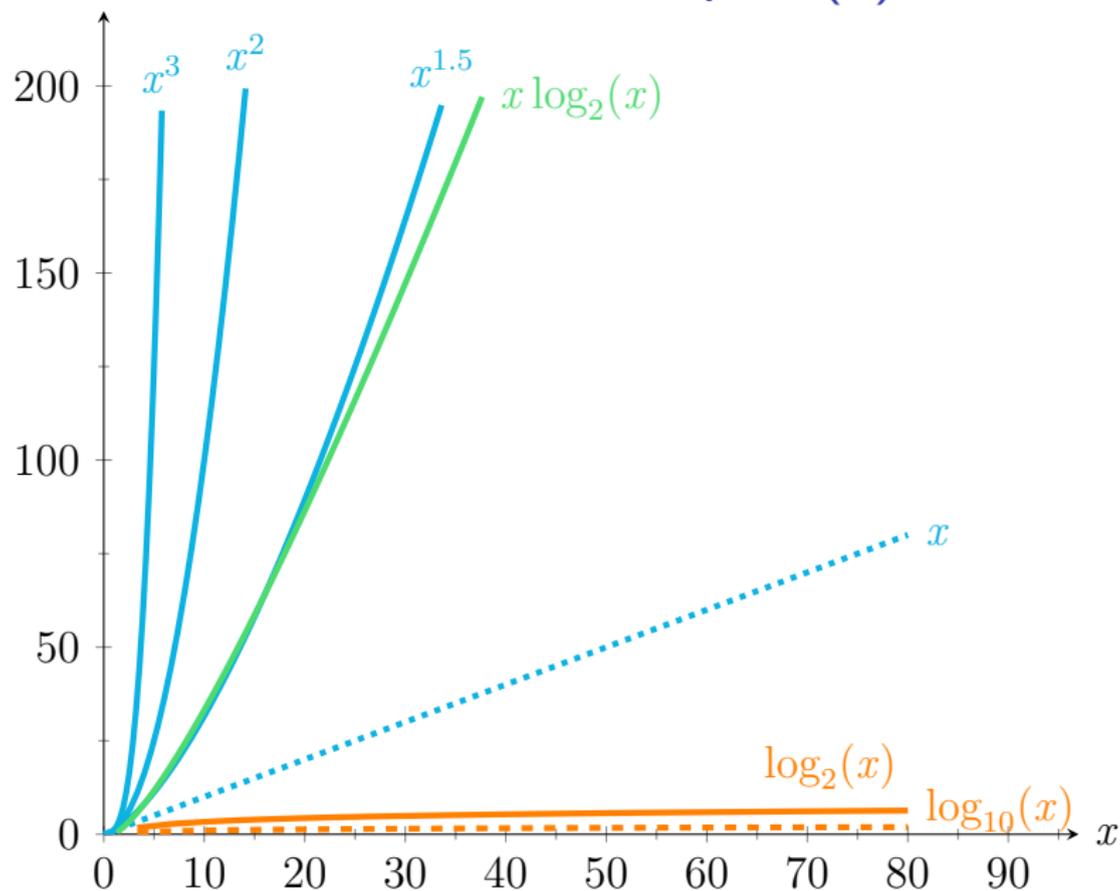
Il est souhaitable qu'un algorithme soit correct **et efficace**.

- ▶ La **complexité** d'un algorithme mesure son **efficacité**.
- ▶ Un algorithme doit fonctionner sur de multiples entrées.
- ▶ Intuitivement : plus une entrée est grande, plus l'algorithme risque de mettre du temps pour la traiter.
- ▶ La **complexité (dans le cas le pire)** d'un algorithme est une fonction qui à $n \in \mathbb{N}$ associe le nombre maximal d'opérations élémentaires faites par l'algorithme sur les entrées **de taille n** .
- ▶ Opérations considérées comme **élémentaires** : affectation, arithmétique $+$, $-$, $*$, $/$ et comparaisons d'entiers, etc.

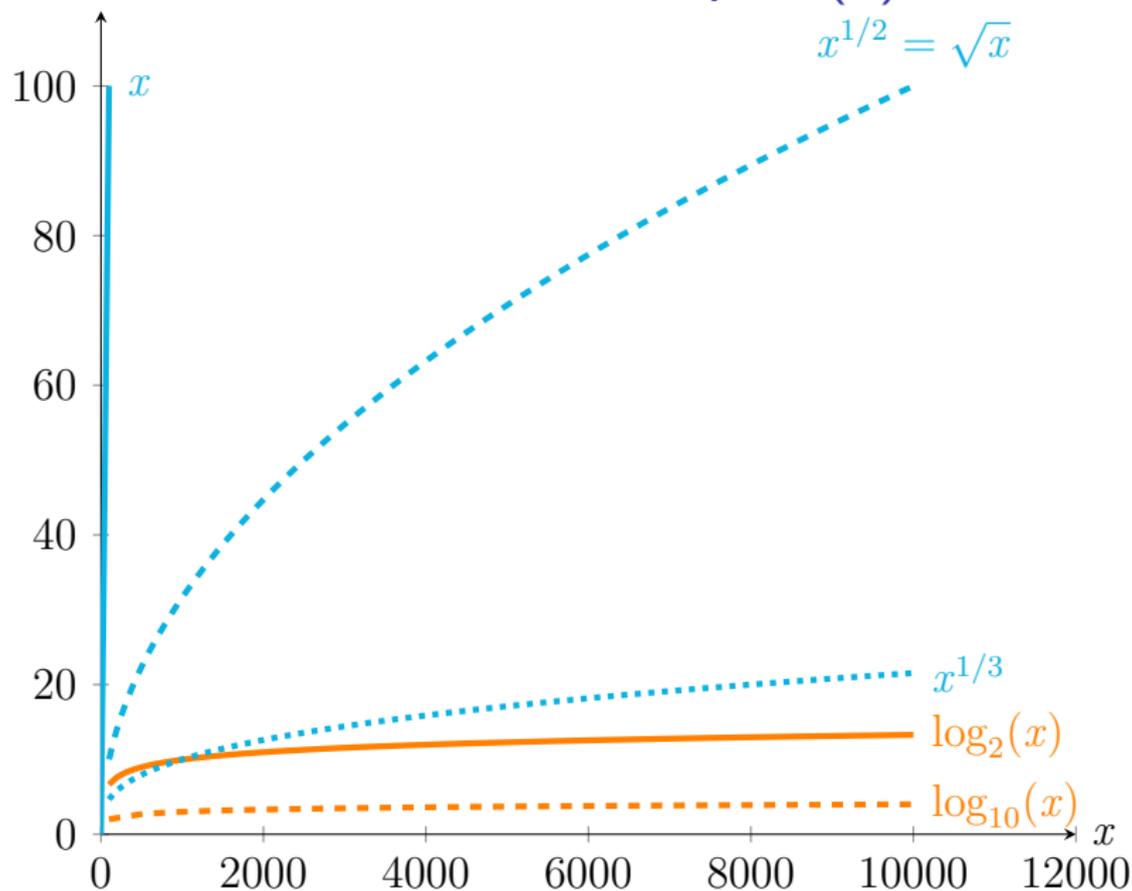
Croissance des fonctions classiques



Croissance des fonctions classiques (2)



Croissance des fonctions classiques (3)



Fonction logarithme



A retenir :

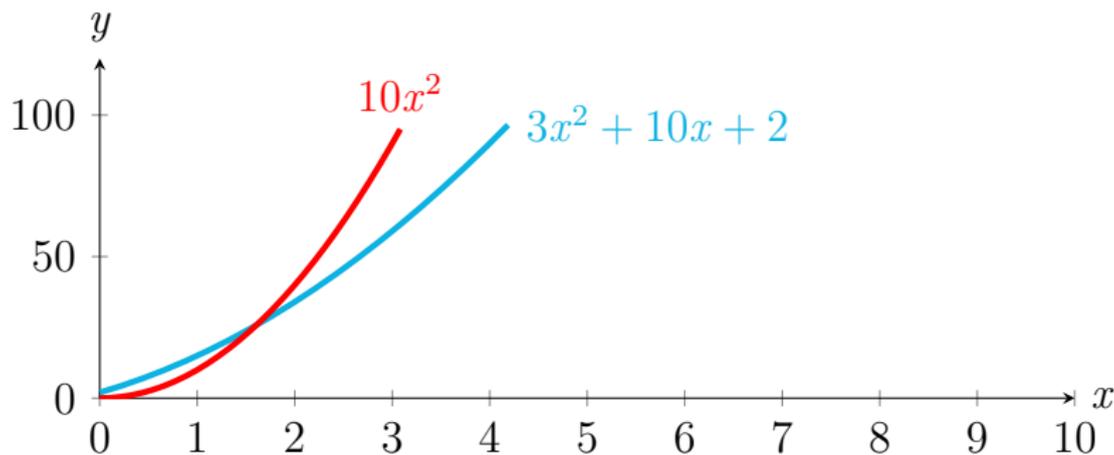
- ▶ $\log_{10}(10^x) = x$ et $10^{\log_{10}(x)} = x$.
- ▶ $\log_2(2^x) = x$ et $2^{\log_2(x)} = x$.
- ▶ $\lfloor \log_{10}(x) \rfloor =$ (nombre de chiffres de x , moins 1).
où $\lfloor x \rfloor$ est la partie entière de x ($\lfloor 3,14 \rfloor = \lfloor 3,9 \rfloor = \lfloor 3 \rfloor = 3$).
 - ▶ Par exemple : $6 \leq \log_{10}(1234567) < 7$.
- ▶ $\log_2(x) = \log_2(10) \cdot \log_{10}(x) \simeq 3,32 \log_{10}(x)$.
 - ▶ Les fonctions \log_2 et \log_{10} sont proportionnelles.
- ▶ $\log_2(x)$ croît moins vite que toute fonction x^a avec $a > 0$.
 - ▶ Formellement, $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\log_2^b(x)}{x^a} = 0$ si $a > 0$.

Notation $O()$

Si f, g sont des fonctions de \mathbb{N} dans \mathbb{N} , on écrit $f = O(g)$ si

$$\exists C > 0, \exists N > 0, \forall n, \quad n \geq N \implies f(n) \leq Cg(n)$$

- **Exemple** : $3n^2 + 10n + 2 = O(n^2)$ car à partir de $N = 2$,
 $3n^2 + 10n + 2 \leq 10n^2$.



Utilisation de la notation $O()$

Sert à **simplifier** des expressions de façon **raisonnable**.

- ▶ Si $n \geq 1$, on a $7n^2 + 2n + 1 \leq 7n^2 + 2n^2 + n^2 = 10n^2$ donc

$$7n^2 + 2n + 1 = O(n^2)$$

- ▶ De même, si $n \geq 1$:

$$25n^7 + 12n^3 + 4n \log_2(n) + 1 \leq 25n^7 + 12n^7 + 4n^7 + n^7 = 42n^7,$$

donc

$$25n^7 + 12n^3 + 4n \log_2(n) + 1 = O(n^7)$$

Utilisation de la notation $O()$ – (2)

- ▶ Si on a calculé une complexité en $n \log_2(n)$, on n'utiliserait pas $n \log_2(n) = O(n^2)$, même si c'est vrai, parce que
 - ▶ $n \log_2(n)$ est une expression simple,
 - ▶ on perd trop de précision en majorant par n^2 .
- ▶ Par contre, une complexité en $\frac{1}{2}n^2 + 7n \log_2(n) + 12n + 8$ se majore par Cn^2 à partir de $n = 1$ (pour $C = 28$), donc

$$\frac{1}{2}n^2 + 7n \log_2(n) + 12n + 8 = O(n^2)$$

Notation $O()$: formules utiles

- ▶ Complexité $O(1) =$ temps constant.
- ▶ Si $a < b$, on a $n^a = O(n^b)$.
- ▶ Si $a > 0$ et $c > 1$, on a $\log_c(n) = O(n^a)$.
- ▶ si $a > 0$ et $c > 1$, on a $n^a = O(c^n)$.

Évaluer la complexité d'un algorithme

Comment évaluer une complexité et rédiger ?

- ▶ Exemple : tri par insertion