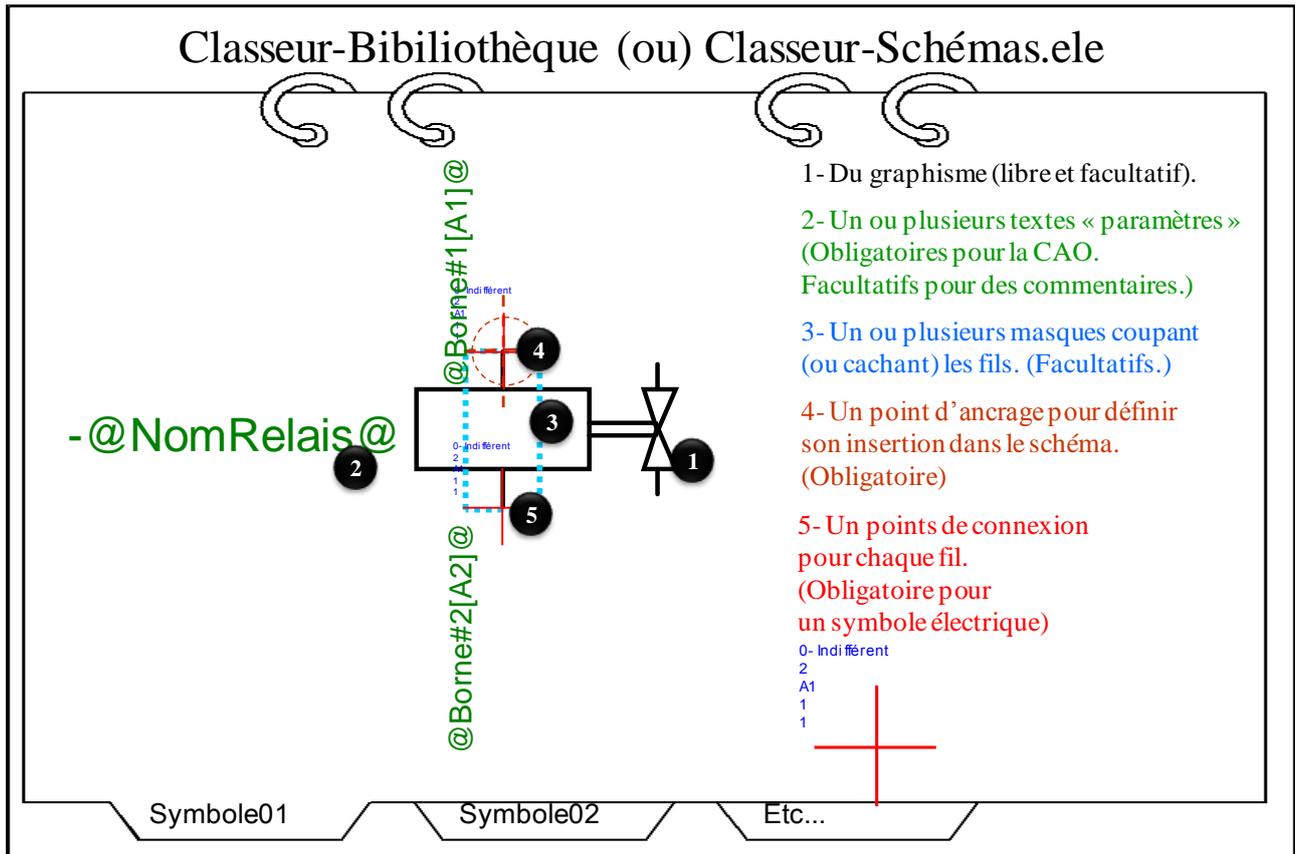


## METHODE POUR MODIFIER RAPIDEMENT UNE FIGURE

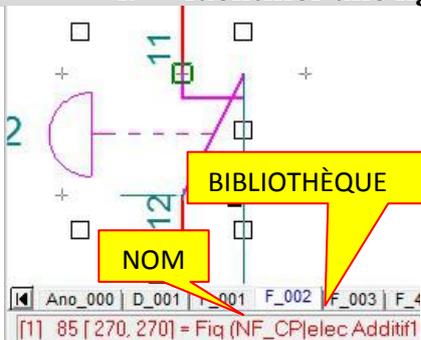
### Avez-vous vérifié que vous avez une sauvegarde de votre norme ?

#### Rappels :

- Une norme est l'ensemble des classeurs bibliothèques et du fichier PARAELEC portant la même extension.  
*Exemple : ELEC.MaNorme, HYDRAU.MaNorme, PARAELEC.MaNorme, etc...*
- Une figure (un symbole, un cartouche, un élément de référence croisée, etc.) est une feuille appartenant à un classeur.
- **IMPORTANT** : la modification d'une figure entraîne la mise à jour de tous les classeurs l'exploitant.



### I. Identifier une figure à modifier



- 1) Cliquer sur la figure à modifier ou la figure servant de modèle pour la création d'une figure devant avoir le même comportement.  
*Astuce : cliquer sur un élément bien identifiable comme le texte pour un symbole.*
- 2) Bouger un peu la souris pour noter en bas de l'écran (barre d'état) le nom de la figure et sa bibliothèque.  
*Ligne Rouge : « =Fig(**NOM** | **BIBLIOTHÈQUE**) »*

## II. Accéder à la figure à modifier



- 3) Cliquer sur le bouton « Saut vers la feuille » (« Affichage »/ « Saut vers la feuille »).
- 4) Cliquer sur la figure à modifier au même endroit que le clic d'identification (pour éviter de sauter vers une autre figure que celle voulue).
- 5) Vérifier le nom de la bibliothèque en haut de l'écran, de la feuille en bas de l'écran.
- 6) Si un nom n'est pas celui noté, fermer la bibliothèque sans enregistrer. **Retour au début de la procédure (1).**

## III. Modifier une figure

- 7) Cliquer sur l'élément de la figure à modifier.
- 8) Si la barre d'état indique « =Fig(NOM | BIBLIOTHÈQUE » sur la partie de la figure à modifier, **repartir au point (3) pour remonter à la figure de base de cette imbrication et ainsi modifier l'ensemble de ses éléments.**

Exemple : modification de l'ensemble des cartouches par un accès à la figure de base de cette imbrication.

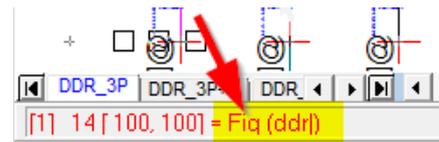
**OU**

Si la barre d'état indique « =Fig(NOM | BIBLIOTHÈQUE »

et que **la figure en cours de modification doit être**

**indépendante** de la figure de base de cette imbrication, **éclater cette figure imbriquée capturée.**

Exemple : Modification en rouge d'un coup de poing devenant indépendant de la commande commune à tous les coups de poing.



- 9) Opérer les modifications nécessaires.
  - a) Modification ou ajout d'objets élémentaires (segment, forme géométrique, texte permanent, copier/coller, etc.) : totalement libres.
  - b) Déplacement, ajout ou suppression de paramètres.  
**Attention** : ne pas supprimer un paramètre (@xxxx@) utilisé par la CAO. Pour l'ajout d'un paramètre, passer par la palette, choisir une fonte (outils), puis cliquer sur le bouton « @ » dans l'éditeur.
  - c) Ajout ou suppression d'une figure affichée : dans la fenêtre « Affichage d'une feuille », cliquer sur le bouton « Ouvrir » bleu (=interne) dans l'onglet « Feuille » pour insérer une figure dans votre symbole sans créer une liaison difficile à gérer.



## IV. Vérifier les modifications



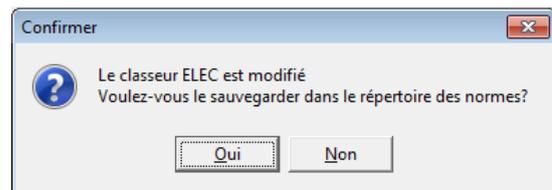
- 10) Par le menu « Fenêtre », revenir au classeur du schéma et **vérifier l'élément modifié.**
- 11) Effectuer un traitement automatique pour vérifier le fonctionnement de l'élément en CAO.
- 12) Si les modifications sont incorrectes, par le menu « Fenêtre », revenir au classeur bibliothèque de l'élément et reprendre les modifications (**retour au point (9)**).
- 13) Si les modifications sont correctes, passer au point suivant (14).

## V. Enregistrer les modifications



- 14) Par le menu « Fenêtre », revenir au classeur **Bibliothèque.**
- 15) Cliquer sur « Réorganiser » (Fichier / Utilitaires, disquette rouge).  
L'application demande une confirmation :

**Attention** : toutes les manipulations précédentes n'avaient pas un caractère définitif. Il suffisait de **fermer l'application pour ne pas modifier la bibliothèque définitivement** comme le font les manipulations suivantes.



- 16) Répondre « oui » à la question de la sauvegarde dans le répertoire des normes.
- 17) Choisir la bibliothèque de la norme à écraser.
- 18) Confirmer le remplacement de la bibliothèque par la nouvelle version.
- 19) Fermer la bibliothèque.

